Модель жизненного цикла разработки информационной системы.

Выбор совершался из трех основных моделей:

1. Каскадная (водопадная)
2. Инкрементная
3. Спиральная

Предпочтение отдается моделям 2 и 3 в связи с тем, что в процессе решения задачи построения алгоритмов определения рейтинга и подбора подходящей задачи для пользователя необходимым требованием является прототипирование – моделирование работы системы – корректировка требований с последующим улучшением. Такое требование связано со спецификой решения этих задач: тяжело предсказать поведение запрограммированной системы, однако можно моделировать работу на прототипе и смотреть на результат. Как минимум это наводит на мысль, что линейная модель формата «водопад» не подходит.

Из оставшихся двух предпочтение отдается Спиральной, т. к. она видится менее ограничивающей. А именно, не предполагает формирование точных основных требований на начальном этапе развития проекта. А именно эти требования тяжело сформировать к системе подбора подходящей задачи и системе изменения рейтинга. Также известно, что эта модель лучше других подходит для реализации новаторских проектов, построение которых по заранее разработанной схеме невозможно.

Итог: спиральная.

Основные параметры:

1. Разработка новаторской системы
2. Проект любого масштаба
3. Срок выполнения проекта от недель до нескольких лет
4. В начале проекта основные требования определяются не в полной мере
5. Требования меняются по мере развития
6. Разработка совершается итерациями
7. Промежуточные результаты работы распространяются в виде прототипа системы